

خطة الدرس

أسماء المتدربات: بيان مصرى، الااء غرة.

المسار: ابتدائي/اعدادي

التخصص: رياضيات وعلم الحاسوب

السنة: الثالثة

رقم الدرس: الثالث

اليوم: الاثنين

التاريخ: 10.12.2018

السنة الدراسية: 2019/2018

موضوع الدرس: سكراتش scratch

المدرسة: الرازي الابتدائية – باقة الغربية

الصف: الرابع

المرشد: د. نمر بيااعة

المدرب: ايه قعدان

:المقدمة:

هذا الدرس يركز على تعليم التلميذ انشاء مقطع برمجي في برنامج سكراتش يعتمد على المفهوم البرمجي "الشرط إذا" حيث يحتوي يعتمد على بناء حوض سمك حيث تتحرك الكائنات يميناً ويساراً بعد خطوات ثابت حتى تلمس الحافة فترتد للاتجاه المعاكس.

يشمل الدرس التعرف على لبّنات جديدة وهي: كرر باستمرار ، ارتد إذا كنت عند الحافة، شغل الصوت وانتظر انتهاءه.

سُتُعرض السيرورة من خلال موقع يحتوي على خطوات الدرس مرتبة (افتتاحية، استدراج، اجمال، تقييم) وبعض الارشادات التي يجب على التلميذ تنفيذها كي يتمكن من تنفيذ مهمة الاستدراج كما هو مطلوب.

سنبدأ الدرس بعرض قضية السمكة التي تستمر بالتحرك حتى تختفي عند وصولها للحافة، وهنا يتمركز موضوع الدرس في طرح سؤال: كيف يمكننا منع اختفاء السمكة عند وصولها للحافة؟ وهنا سندير نقاشاً واياهم، حيث سنستمع لهم ونوجه تفكيرهم نحو ما هو منطقي وصحيح.

ثم سنعرض الحل المقترن لمساعدتهم في ترتيب افكارهم بواسطة فيديو يعرض مسار السمكة ووصولها للحافة وارتدادها عند ملامستها وانعكاسها وامدادها نحو الاتجاه الآخر.

بعد ذلك ينتقل التلميذ الى مهمة الاستدراج ليتعرف على لبّنات جديدة كما ذكر اعلاه، مهمة الاستدراج تحتوي على خطوات العمل بشكل تدريجي تسلسلي اذ على الطالب تنفيذها للحصول على المطلوب.

الاجمال عبارة عن تلخيص للّبنات الجديدة التي تم استخدامها اليوم، وظيفتها واختلافها عن اللّبنات السابقة.

التقييم عبارة عن تنفيذ مهمة فردية من صنع التلميذ بتوجيهات منا حيث سنطلب منهم اجراء مسابقة سيارات فسيقونمون بإضافة كائنات من نوع سيارة بشرط أن تكون سرعة كل منها مختلفة عن سرعة الآخر وترتد عن وصولها للحافة.

خلفية التلميذ:

- يستطيع التلميذ اضافة كائن وتغييره وتنسيق خلفية.
- يستطيع التلميذ تغيير حجم الكائن.
- يستطيع التلميذ تحريك الكائن عن طريق استخدام اللّبنات في منطقة البرنامج وتغيير سمك ولوّن القلم.

يدرك التلميذ وظيفة اللبنات: تحرك، استدر، اتجه نحو الاتجاه، كرر مرات، انزل القلم، عند النقر.

الاهداف:

1. أن يعرف التلميذ وظيفة لبنة الشرط إذا.
2. أن يحدد التلميذ متى يستطيع استخدام الشرط إذا.
3. أن يستطيع التلميذ جر لبنة الشرط إذا ويحدد معطياتها ويدخل بياناتها.
4. أن يصف التلميذ اللبنة الخاصة بالشرط إذا، ويعطي مثال على استخدامها.
5. أن يستطيع التلميذ حل مشكلة معطاه له باستخدام الشرط إذا.

طريقة التدريس:

1. طريقة المناقشة وال الحوار:

فسنحرص على الاستماع لآراء التلاميذ خلال الافتتاحية من خلال طرح الأسئلة التالية: لماذا اختفت السمكة؟ هل من الممكن عدم اختفاء السمكة؟ ما هو الشرط لعدم الاختفاء؟ ومناقشة الاجمال فيما يخص المهمة وما قاموا بإنتاجه، الصعوبات.

2. طريقة العمل الذاتي والبحث:

فخلال سير الدرس سيتبع التلميذ خطوات الاستدراج ذاتياً، أما نحن كمعلمين سننتقل بينهم بحيث سنكون موجهين ومساعدين في حال كان هناك حاجة.

الوسائل التعليمية:

- ❖ برنامج سكراتش scratch
- ❖ ورقة عمل استدراجية
- ❖ اللوح
- ❖ فيديو افتتاحي
- ❖ عارضة للاجمال

الافتتاحية:

سنبدأ الدرس بعرض فيديو يعرض قضية للسمكة التي تخفي عند وصولها للحافة، وهنا نستغل الموقف وندير نقاشاً بين الطلاب بتوجيهه لسؤال محددة: لماذا اختفت السمكة؟ هل من الممكن منع اختفائها؟ نستمع لآرائهم ونحاول توجيههم للحل الصحيح.

ثم نعرض الحل المقترن لبلورة الحل وتوضيحه أمامهم بمثال حي، حيث يحتوي الفيديو على مسار السمكة واضافة لذلك ارتدادها عند وصولها للحافة. وهنا نطرح السؤال: كيف يمكن أن يرتد الكائن لاتجاه المعاكس عند ملامسة الحافة؟

الاستدراج:

سينتقل التلميذ للعمل الذاتي وتتبع خطوات الاستدراج لإتمام المهمة.

الاجمال:

في الاجمال سنقوم بعرض عارضة تحتوي على نقاط ملخصة اجمالية لما تم تمريره خلال الحصة وبالاخص " الشرط إذا" حيث ستحتوي العارضة الاجمال عن تلخيص للبنات الجديدة التي تم استخدامهااليوم، وظيفتها واختلافها عن البنات السابقة.

التقييم:

في مرحلة التقييم سنقوم بإعطاء التلاميذ مهمة وهي عبارة عن صنع مسابقة سيارات بشرط أن تكون سرعة كل منها مختلفة عن سرعة الآخر بحيث ترتد عن وصولها للحافة.

سير الدرس:

مراحل التعليم والمدة الزمنية	جريات الدرس	عمل المعلم والتلميذ
<p>الافتتاحية (5 دقيقة)</p> <p>دور المعلم: بدايةً، سنقوم بإلقاء التحية وسؤال الطالب عن احوالهم. ومن ثم عرض فيديو اولي مشوقة حيث يعرض قضية للسمكة التي تختفي عند وصولها للحافة.</p> <p>دور التلميذ: ومن ثم عرض فيديو اخر يحتوي الحل المقترن بعد المناقشة مع التلاميذ.</p>	<p>دور المعلم: عرض شريط فيديو بهدف تفعيل جو من الحماس للطلاب وتحفيزهم على موضوع الدرس.</p> <p>دور التلميذ: المبادرة في المشاركة والتفاعل خلال عرض شريط الفيديو.</p>	
<p>الاستدراج (20 دقيقة)</p> <p>دور المعلم: سينتقل التلاميذ للعمل الذاتي وتتبع خطوات الاستدراج لإتمام المهمة.</p> <p>دور التلميذ: على التلاميذ تتبع الاستدراج بجميع خطواته، والقيام بالمهمة المعطاة لهم.</p>		
<p>الاجمال (5)</p> <p>دور المعلم: في الاجمال سنقوم بعرض عارضة تحتوي على نقاط ملخصة اجمالية لما تم تمريره خلال الحصة وبالاخص " الشرط إذا" حيث ستحتوي العارضة الاجمال عن تلخيص للبنات الجديدة التي تم</p> <p>دور التلميذ: على التلاميذ مناقشة المعلم بتلخيص الموضوع والمشاركة بشكل فعال.</p>		

	استخدامها اليوم، وظيفتها واختلافها عن اللبنات السابقة.	
<p>دور المعلم: ارشاد الطلاب وتحفيزهم لإنتهاء المهمة.</p> <p>دور التلميذ: تجنيد مهاراته لإنشاء المهمة التي طلب تنفيذها.</p>	<p>في مرحلة التقييم سنقوم بإعطاء التلميذ مهمة وهي عبارة عن صنع مسابقة سيارات بشرط أن تكون سرعة كل منها مختلفة عن سرعة الأخرى بحيث ترتد عن وصولها للحافة.</p>	التقييم 15 دقيقاً)

❖ ملاحظات المرشد:

❖ اسم المرشد:

❖ التوقيع:

❖ ملاحظات المتدرب:
